



PRESTATIONS

CONSEIL et ACCOMPAGNEMENT

- ▶ Internalisation/externalisation de production e-learning
- ▶ Mise en place de dispositifs de formation à distance

CONCEPTION, PRODUCTION et GESTION DE PROJETS

- ▶ Gestion de projets complexes (multilingues, multisites etc.)
- ▶ Conception de modules e-learning (du brief à la rédaction des storyboards)
- ▶ Production de modules sur divers logiciels auteurs

ANIMATION DE FORMATIONS

- ▶ Ingénierie pédagogique multimédia
- ▶ Production de modules

PARCOURS PROFESSIONNEL

- ▶ depuis 2010 | Consultante e-learning freelance
| [Learning Sphere](#) (Association) - Présidente
- ▶ 2007 - 2010 | Paraschool - directrice de production multimédia
- ▶ 2004 - 2007 | iProgress - conceptrice pédagogique / chef de projet
- ▶ 1999 - 2004 | Oxalys Technologies - formatrice / chef de projet

QUELQUES REFERENCES

- ▶ En direct | Académie Accor
| Gemalto
| Man'agir
- ▶ Sous-traitance | Julhiet
| Xperteam
| La Compagnie des Annonceurs

LOGICIELS

- ▶ **Suite Office** (Word, Excel, Powerpoint, Project)
- ▶ **Divers logiciels auteurs** (niveau de maîtrise variable, me consulter) : Articulate Studio et Storyline, Adobe presenter, iSpring, ItyStudio, VTS (Serious Factory) etc.
- ▶ **Autres** : Wordpress, Adobe Premiere Elements, Videoscribe, LearnyBox, WebinarJam

BIOGRAPHIE

Béatrice commence sa carrière en tant que formatrice — chef de projets chez **Oxalys technologies** en 1999. Elle a en charge la formation des utilisateurs et l'implémentation de solutions progiciels.

Passionnée de pédagogie et de nouvelles technologies, elle rejoint l'éditeur e-learning **iProgress**. Conceptrice pédagogique et chef de projets, elle conçoit des modules et met en place des dispositifs de formation à distance, pour des PME et Grands comptes dans presque tous les secteurs d'activités.

Puis, elle intègre la société **Paraschool** en qualité de Directrice de Production. Elle met en place le Pôle de gestion de projets, conception et production **e-learning et serious games** et continue, en parallèle, à piloter les projets les plus complexes et/ou stratégiques.

Devenue consultante indépendante, elle accompagne depuis 2010 ses clients dans la mise en œuvre de leur stratégie e-learning : **internalisation / externalisation de conception/production de contenus e-learning et serious games**.

Dans le même temps, elle fonde l'association Learning Sphere, collectif d'experts en formation multimodale.

Ses atouts :

- ▶ Expérience éprouvée des process et méthodologies de conception/production de contenus e-learning
- ▶ Maîtrise des problématiques d'industrialisation de la production
- ▶ Connaissance fine du marché (éditeurs, outils etc.)

PUBLICATIONS, CONFERENCES

- Le Guide du Sketchnoteur débutant (2016)
- Créer des modules e-learning de qualité professionnelle (2015)
- E-learning : Internalisez Zen ! (juin 2014)
- Les logiciels du e-learning (livre blanc 2012)
- Serious Game : Produire autrement ? (livre blanc 2010)
- Concevoir un serious game pour un dispositif de formation (Ed. FYP 2011)

Animation de conférences et webconférences sur diverses thématiques en lien avec le e-learning

CURSUS

- ▶ D.U CAFEL (Chef de Projet Apprentissages et Formations en Ligne)
- ▶ I.F.A.G (Institut de Formation aux Affaires et à la Gestion) Bac +5
- ▶ BTS Commerce International